



الفرض الأول للفصل الثاني في مادة الرياضيات

التمرين الأول:

- ABC مثلث متقايس الأضلاع حيث: $AB = 6cm$
1. لتكن النقطة H مرجح الجملة $\{(A; \alpha + 1), (B; 2 - \alpha)\}$ حيث α عدد حقيقي.
 - أ- بين أن H موجودة من أجل كل عدد حقيقي α .
 - ب- عين قيم α حتى يكون الشعاعان $\overrightarrow{AB}$ و $\overrightarrow{AH}$ متعاكسان في الاتجاه.
 - ت- عين قيمة α إذا علمت أن H هي نظيرة B بالنسبة إلى A .
 2. نضع فمالي: $\alpha = 5$ ولتكن G مرجح الجملة $\{(A; 2), (B; -1), (C; 2)\}$.
 - أ- أنشئ النقطتين G و H .
 - ب- بين أن النقط G ، H و C في استقامية.
- عين ثم أنشئ مجموعة النقط M من المستوي التي تحقق: $\frac{1}{3} \|2\overrightarrow{MA} - \overrightarrow{MB} + 2\overrightarrow{MC}\| - \frac{1}{2} \|\overrightarrow{MB} - \overrightarrow{MA}\| = 0$

التمرين الثاني:

- يحتوي صندوق على ثلاث كرات لا نفرق بينها باللمس، كرة تحمل الرقم 6 و كرة تحمل الرقم 8 و كرة تحمل الرقم 10 نسحب عشوائيا ثلاث كرات الواحدة والآخرى مع ارجاع الكرة المسحوبة قبل سحب الأخرى.
- ليكن ABC مثلث من المستوي حيث يرفق الرقم الظاهر في السحب الاول طول الضلع $[AB]$ ، الرقم الظاهر في السحب الثاني طول الضلع $[AC]$ ، الرقم الظاهر في السحب الثالث طول الضلع $[BC]$.
1. مثل هذه التجربة بمخطط توضح فيه كل الحالات الممكنة.
 2. احسب احتمال الحوادث التالية:
 - الحادثة A : "المثلث ABC متقايس الأضلاع"
 - الحادثة B : "المثلث ABC قائم في A "
 - الحادثة C : "المثلث ABC ليس قائم ولا متقايس الأضلاع"
 3. نعتبر اللعبة التالية:
 - يربح اللاعب m نقطة إذا كان ABC مثلث قائما ($m > 0$)
 - يخسر اللاعب m نقطة إذا كان ABC مثلث متقايس الأضلاع.
 - يربح اللاعب 2 نقاط في كل الحالات الباقية.
- ليكن X المتغير العشوائي الذي يرفق بكل إمكانية عدد النقاط المتحصل عليها.
- أ- عين قانون احتمال X .
 - ب- أحسب $E(X)$ ثم عين قيمة m حتى تكون اللعب في صالح اللاعب.