

3

متوسط

1.5 ساعة
يوم: 30 - 04 - 2017

متوسطة الأمير خالد بالجلفة

الاختبار الثالث في مادة المعلوماتية

العلامة:

القسم: 3 م

الاسم:

اللقب:

التمرين الأول: (6 نقاط) ضع العلامة x في مكان الإجابة المناسبة؟

1. يكثر استخدام لبنات خاصية التحسس في:
الألعاب فقط التطبيقات التعليمية فقط جميع ما سبق.



لاختبار:

مطابقة أحد إحداثيات الفأرة.

ملاصة الكائن للون .

2. تستخدم لبنة
ملاصة كائن لكائن .



في اختبار:

الضغط على زر الفأرة.

مطابقة أحد إحداثيات الفأرة .

3. تستخدم لبنة
ملاصة كائن آخر

4. يمكن التحكم في ادراج الأصوات في المشروع من خلال بطاقة:
خلفيات التعليقات البرمجية الأصوات.

5. لرفع شدة الصوت نستخدم اللبنة:



6. أول خطوة لإضافة الصوت لكائن في المشروع هي :
تحديد الكائن اختيار بطاقة الأصوات
اضافة لبنة تشغيل لصوت

التمرين الثاني: (6 نقاط) اذكر عمل كل لبنة؟

العمل	اللبنة
	اجعل ثلون القسم مساوياً 0
	امسح

	أرفع القلم
	أنزل القلم

الوضعية الإدماجية: (8 نقاط)



إليك المقطع البرمجي التالي: (الكائن هو

ما هو اللون الذي سيرسم به القلم ؟ (علماً أن مجال ألوان الطيف من 0 إلى 100).

.....

ما هو التظليل الذي سيرسم به القلم ؟ (علماً أن مجال التظليل من 0 إلى 100).

.....

ما هو نوع الشكل الذي سيرسمه القلم ؟

متى يبدأ هذا المقطع بالعمل ؟

عند ضغط مفتاح المسافة

انزلق خلال 1 ثانية إلى الموضع س: 10 ص: 10

أنزل القلم

اجعل لون القلم مساوياً 0

اجعل تظليل القلم مساوياً 0

انزلق خلال 1 ثانية إلى الموضع س: -20 ص: 10

انزلق خلال 1 ثانية إلى الموضع س: -10 ص: -5

انزلق خلال 1 ثانية إلى الموضع س: 20 ص: -5

انزلق خلال 1 ثانية إلى الموضع س: 10 ص: 10