

اللقب والاسم:

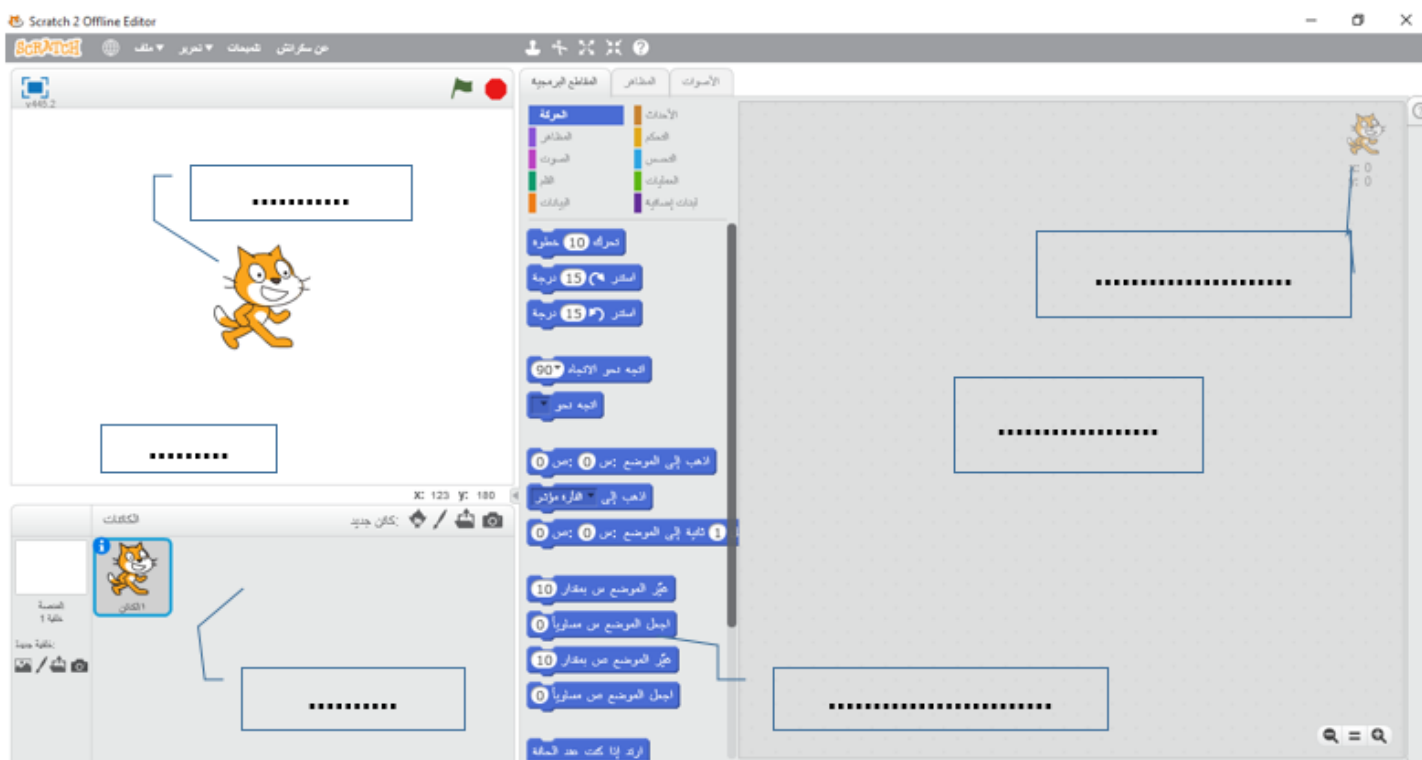
القسم: 2م

العلامة: 20/

التبرين الاول (06نقاط): ضع علامة كلمة X في الخانة المناسبة:

خطأ	صحيح
	برنامج سكراتش غير متوفر مجاناً
	سكراتش: هي لغة برمجية جديدة تجعلك وبكل سهولة تنشئ رسوما متحركة
	يمكن مشاركة مشاريع سكراتش على الانترنت
	لإنشاء مقطع برمجي عليك ببساطة تفكيك لبنات رسومية تشبه إلى حد بعيد تفكيك القطع
	المظاهر: صورة أو رسمه للكائن بوضع مختلف أو خلفية أخرى للمنصة
	تساعد مجموعة لبنات الحركة على إضافة الحياة للمشاريع

التمرين الثاني (06 نقاط): أكمل الفراغ بما يناسبه.





الشكل التالي عبارة عن مقطع برمجي: (الكائن هو )
1. متى يبدأ تشغيل هذا المقطع البرمجي؟

.....

2. ما هي إحداثيات الكرة عند نهاية البرنامج (س ، ص)؟
.....

3. أين توجد هذه النقطة (على أي محور)؟
.....

4. بكم درجة استدارت الكرة؟
.....

5. ما هو مقدار اللون عند نهاية البرنامج؟
.....

6. كيف تحفظ هذا المشروع؟

المراحل:

1.
2.
3.