

2

متوسط

1.5 ساعة
يوم: 30 - 04 - 2017

متوسطة الأمير خالد بالجلفة

الاختبار الثالث في مادة المعلوماتية

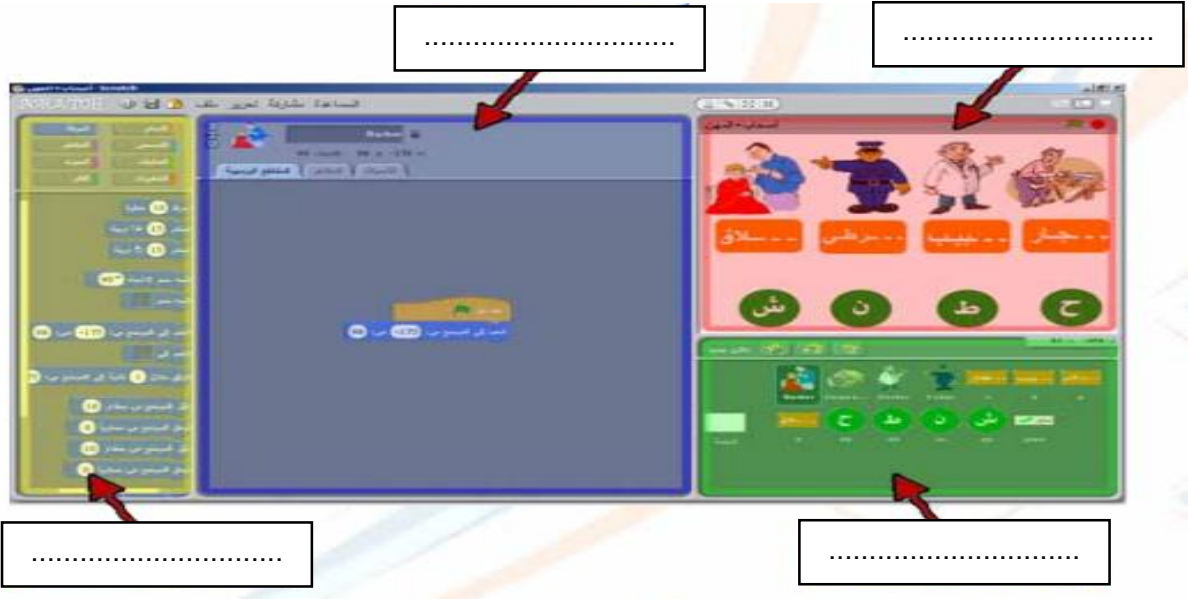
العلامة:

القسم: 2 م

الاسم:

اللقب:

التمرين الأول: (6 نقاط) أذكر اسم كل منطقة على الواجهة؟



التمرين الثاني: (6 نقاط) ضع علامة كلمة X في الخانة المناسبة:

خطأ	صحيح	
		برنامج سكراتش غير متوفر مجاناً
		سكراتش: هي لغة برمجية جديدة تجعلك وبكل سهولة تنشئ رسوما متحركة
		يمكن مشاركة مشاريع سكراتش على الانترنت
		منطقة المنصة: هي المكان الذي يتم فيه عرض نتيجة العمل
		تظهر الكائنات والمنصة في منطقة التحكم
		منطقة ألواح اللبنة: تحتوي على بطاقات التحكم في الكائن الحالي



1. الشكل التالي عبارة عن مقطع برمجي: (الكائن هو)

2. عرف المقطع البرمجي ؟

.....

3. كيف يبدأ تشغيل هذا المقطع البرمجي ؟

4. ما هي إحداثيات النقطة التي ستنزلق إليها الكرة (ص , س)؟

5. أين توجد هذه النقطة (على أي محور) ؟

6. كيف تحفظ هذا المشروع ؟

المراحل:

1.

2.

3.

عند نقر

انزلق خلال 1 ثانية إلى الموضع س: 0 ص: 50

كرر باستمرار

استدّر -15 درجة